

Дидактическая игра

«Чья тень»

Цель: закреплять знания детей о героях мультфильма «Смешарики», развивать зрительное восприятие, внимание, логическое мышление, память, наблюдательность, умение определять к кому из героев относится заданная тень.

Форма организации:

- Индивидуальная;
- Групповая.

Ход игры.

Водящий выкладывает перед игроками карточку с тенью и все карточки с изображения мультгероев.

Нужно определить, кому принадлежит заданная тень. Дети называют правильную картинку или обозначают свой выбор, подняв карточку определённого цвета, объясняя свой выбор.

































