

Дидактическая игра

«Смешарики»

Цель: создать условия для закрепления знаний детей о мультгероях сериала «Смешарики», умение определять какой предмет принадлежит тому или иному персонажу, развития зрительного восприятия, внимания, логического мышления, памяти, наблюдательности.

Форма организации:

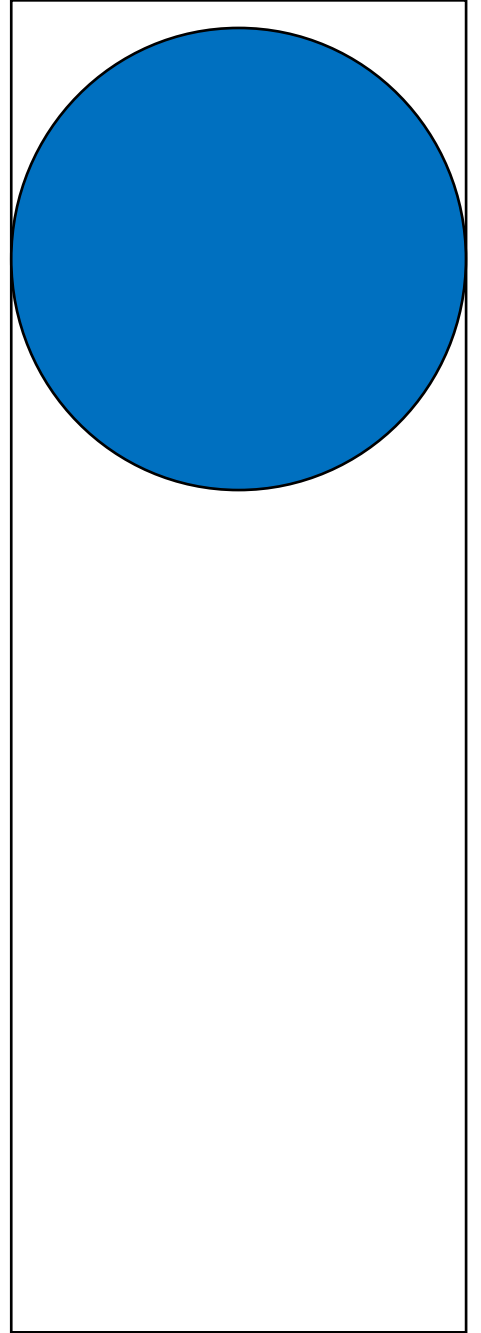
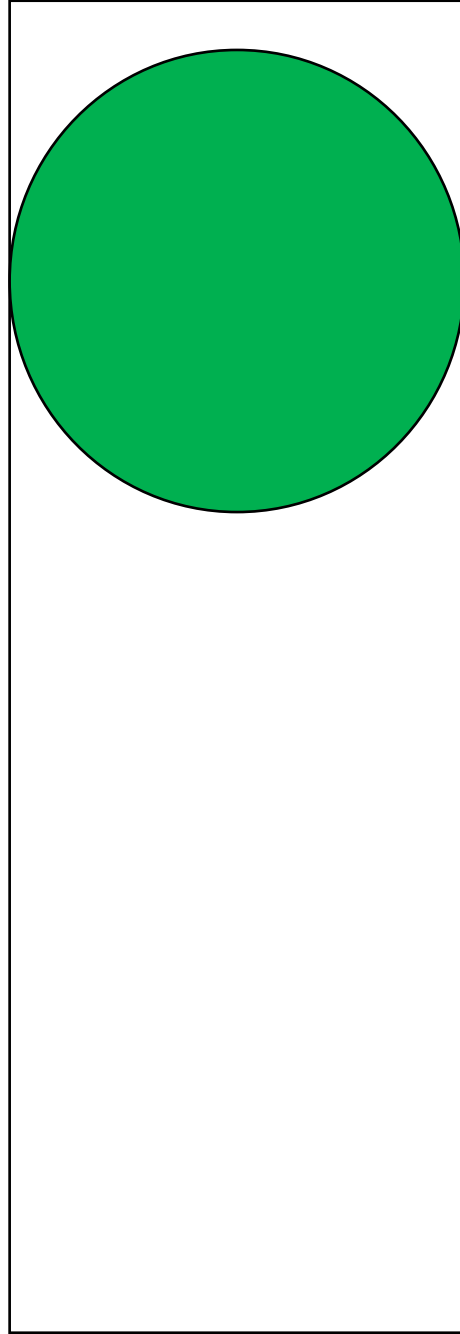
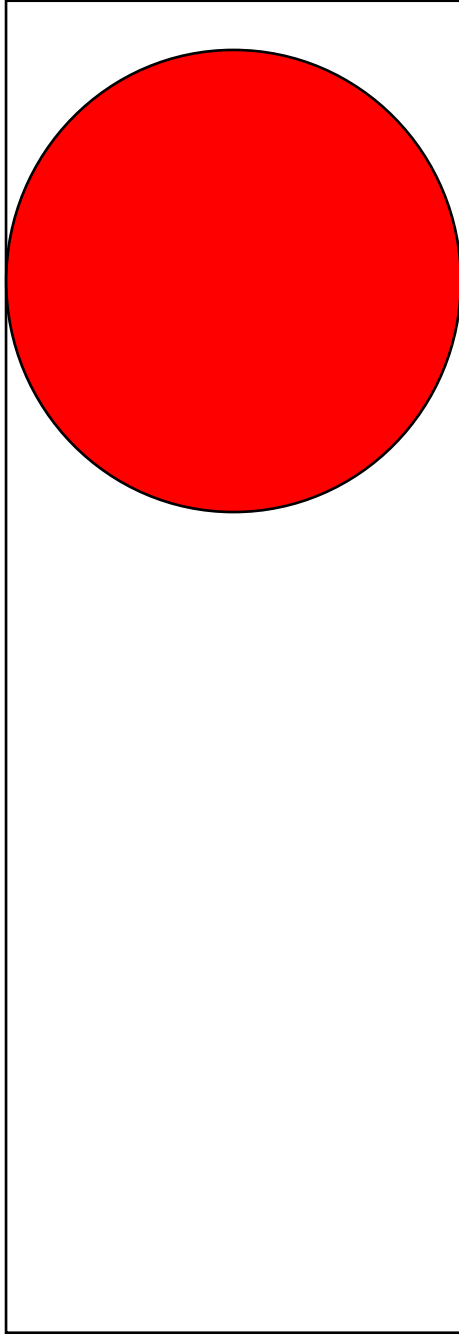
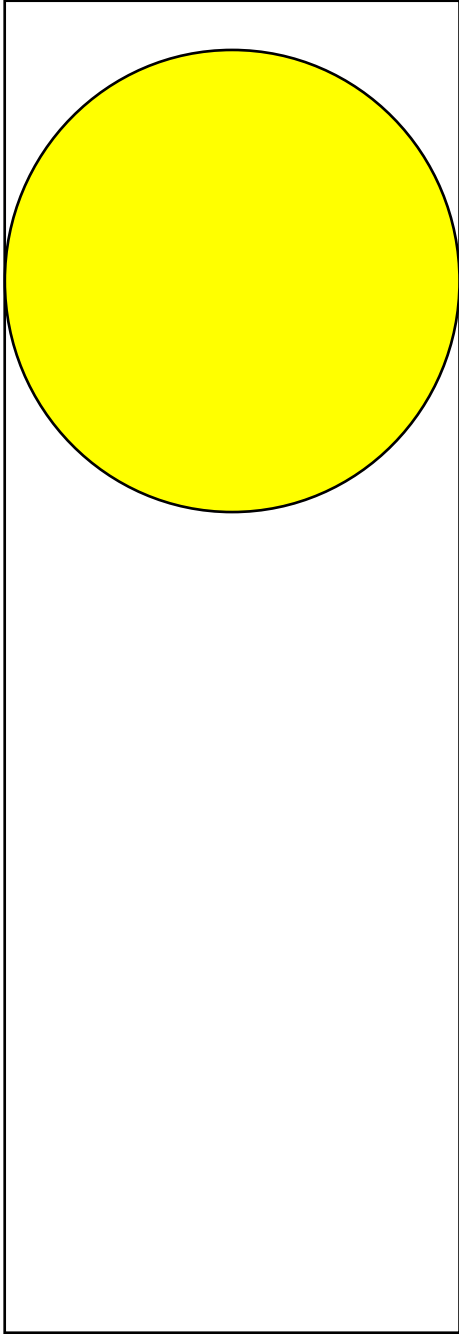
- Индивидуальная;
- Групповая.

Ход игры.

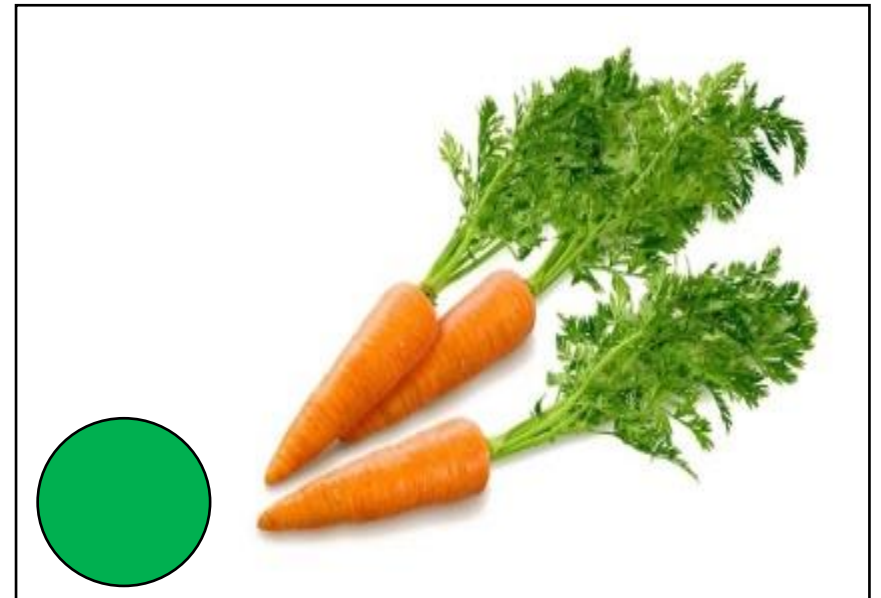
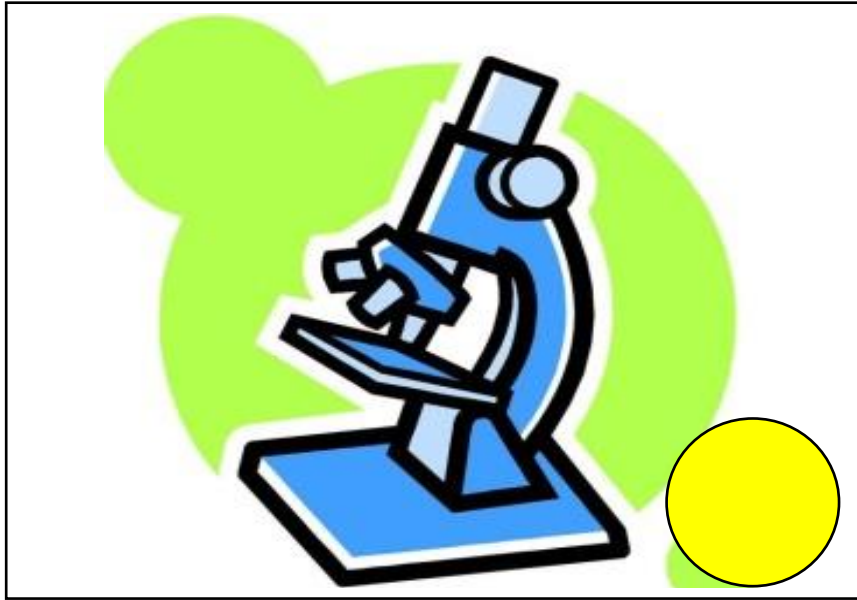
Водящий выкладывает перед игроками карточку с мультгероем и карточку с четырьмя предметами. Карточки делятся на пары, пары определяются по цвету звездочки в правом верхнем углу. Ребёнку нужно определить, какой предмет принадлежит заданному персонажу. Дети называют правильную картинку или обозначают свой выбор, подняв карточку определённого цвета, объясняя свой выбор.

Ответы:

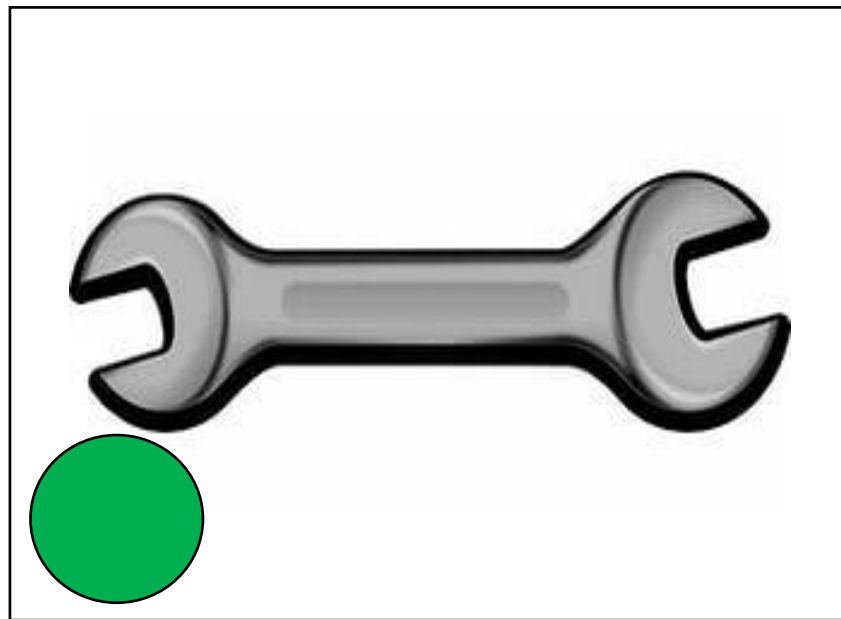
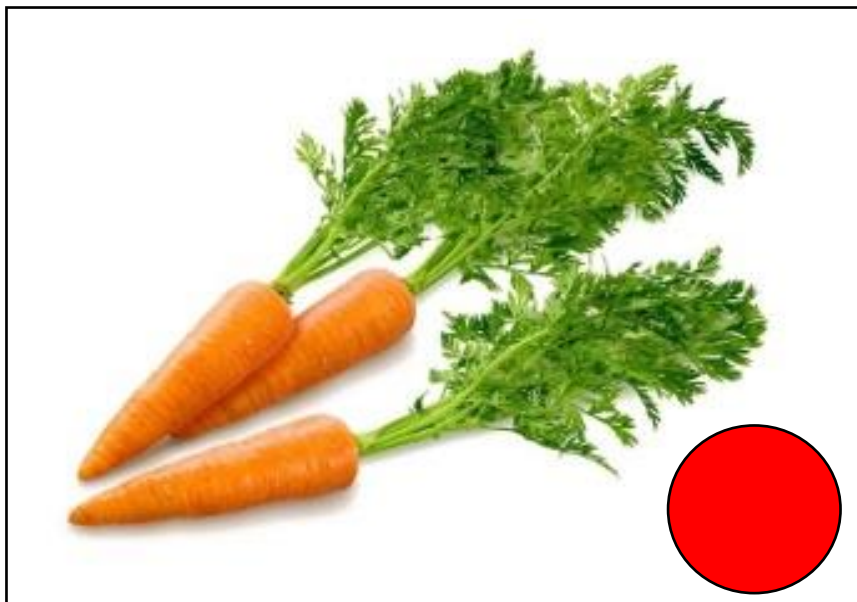
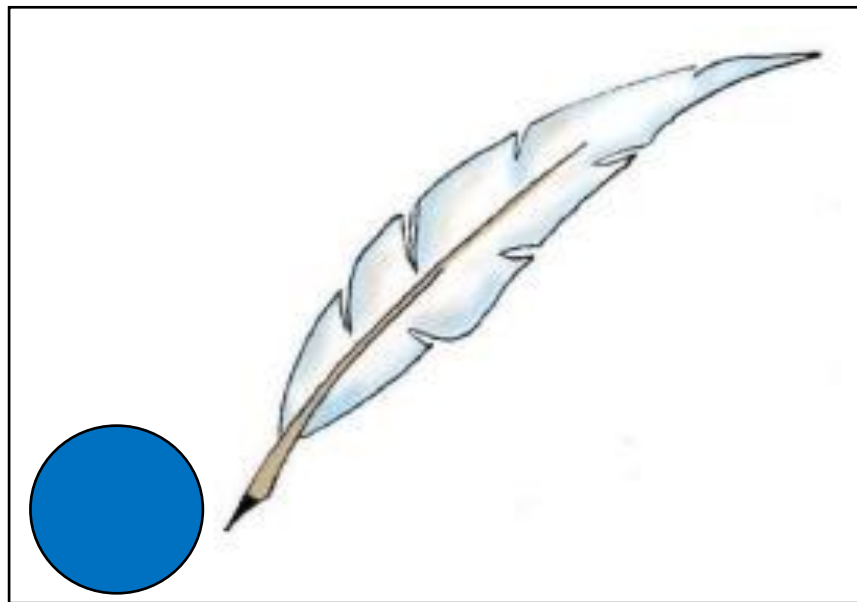
1. Лосяш - микроскоп
2. Крош – морковка
3. Нюша – бусы
4. Карыч – бабочка
5. Пин – гаечный ключ
6. Бараш – перо
7. Копатыч – лопата
8. Совунья – стетоскоп
9. Ёжик - конфеты



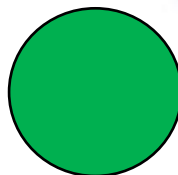
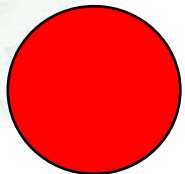
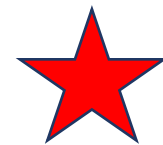












Oikazil.ro

